1. Contoh obyek abstrak adalah.
2. Guru
3. Ruang Guru
4. Siswa
5. Daftar Hadir Siswa
6. Mata Pelajaran

2 Contoh obyeknyata adalah..

1. Uang
2. Rekening Tabungan
3. Rejeki
4. Cloud Storage
5. Kebahagiaan
6. Abstraksi dari sesuatu yang mewakili nyata adahh pengertian..
7. Abstraksi
8. Atribut
9. Obyek
10. Method

## e. Kelas

4. Kumpulan dari obyek-obyek dengan karakteristik yang sama adalah pengertian...

1. Abstraksi
2. Atribut
3. Obyek
4. Method

## c. Kelas

5. Nilai atau ekmen-elemen data yang dimiliki obyek dalam kelas obyek dan nerupakan ciri dari sebuah obyek adahh..

1. Abstraksi
2. Atribut
3. Obyek
4. Method

## c. Kelas

1. Yang bukan konsep penting dalam pemrograman berorientasi obyek adahh..
   1. Abstraksi
   2. Polymorphism
   3. Enkapsulasi
   4. Properties
   5. Inheritance
2. Suatu kelas dapat diturunkan dari kelas yang lain, dirnana atribut dari kelas semula dapat diwariskan ke kelas yang lain adalah prinsip...
   1. Abstraksi
   2. Polymorphism
   3. Enkapsulasi
   4. Properties
   5. Inheritance
3. Prinsip penyederhanaan dari sesuatu yang kompleks dengan cara memodelkan kelas sesuai dengan masalahnya adalah..
   1. Abstraksi
   2. Polymorphism
   3. Enkapsulasi
   4. Properties
   5. Inheritance
4. Misalkan satu buah button dengan event: actionPefformed, akan memilki kegunaan yang berbeda-beda tergantung pada coding yang terdapat padanya, hal tersebut nerupakan prinsip...

|  |  |
| --- | --- |
| a. Abstraksi  b. Polymorphism | |
| c. Enkapsulasi  d. Properties | |
| e. Inheritance | |
| 10. Prinsip penyembunyian detail dari sebuah kelas terhadap obyek yang berinteraksi terhadapnya adalah.. | |
| a. Abstraksi |  |
| 1. Enkapsulasi 2. Inheritance 3. Polymorphism 4. Properties 5. Contoh dari super class adalah.. 6. Sistem Informasi penggajian 7. Form Input Data Karyawan 8. Tombol Simpan 9. MySQL Connector 10. Mobil Sedan | e. |
|  |  |
| 1. Contoh dari sub class adalah.. 2. Aplikasi Office 3. Sistem Informasi Manajemen Pendidikan 4. Laporan Data Penjualan 5. Data Grid Detail Penjualan 6. Sistem Informasi Rawat Inap Klink Difa |  |

1. Contoh dari Atribu adalah..
   1. Action Performed
   2. Button
   3. On Click
   4. Key Pressed
   5. Text
2. Contoh Events (Method) adalah..
   1. Nane
   2. Action
   3. Font
   4. Mouse clicked
   5. Background
3. Definisi dari kelas dimana komponen type menjadi atribut dan fungsi primitif menjadi operasi/metode adalah..
   1. Machine
   2. Object System
   3. Button OnClick
   4. Object Analyst
   5. ADT
4. Obyek pasif yang mempunyai status yang akan diaktifkan oleh obyek lain adalah..
   1. Machine
   2. Object System
   3. Text Komponen
   4. Object Analyst
   5. ADT
5. Sedangkan obyek aktif yang mempunyai "urutan kendali” (thread of control) adalah..
   1. Machiłe
   2. Object System
   3. Process
   4. Object Analyst
   5. ADT
6. Sebuah sistem yang komponennya dibungkus menjadi kelompok data dan fungsi adalah.
   1. Machine
   2. Object System
   3. Process
   4. Object Analyst
   5. ADT
7. Suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak kumpulan obyek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya adalah..
   1. Analisis berorientasi Obyek
   2. Metodologi Berorientasi Obyek
   3. Desain Berorientasi Obyek
   4. Sistem berorientasi Obyek
   5. Metodologi Berorientasi Fungsi

2(). Yang tidak termasuk rangkaian aktivitas metodologi berorientasi obyek adalah..

* 1. Analisis Berorientasi Obyek
  2. Pengujian Berorientasi Obyek
  3. Perancangan Berorientasi Obyek
  4. Sistem Berorientasi Obyek
  5. Pemrograman Berorientasi Obyek

21. Sebutkan tiga prinsip utama dalam Pemrograman Berorientasi Obyek

a. Inheritance, Polymorphism, Encapsulation

b. Polymorphism, Inheritance, Class

c. Public, Protected, Private

d. Encapsulation, Polymorphism, Extend

e. Semua Salah

22. Apa dijalankan pertama kali ketika program Java dieksekusi:

a. method()

b. main()

c. class

d. new

e. Semua Salah

23. Penamaan variabel yang salah berikut ini adalah:

a. constan

b. var

c. $cek

d. 3day

e. Semua Salah

24. Untuk membuat komentar banyak baris (multiline comment), digunakan:

a. //

b. /\* \*/

c. <comment>

d. {\* \*}

e. Semua Salah

25. Perintah yang digunakan untuk meng-kompilasi program java adalah:

a. javac

b. jcreator

c. java

d. javax

e. Semua Salah

26. Berikut adalah penulisan kode yang benar untuk mencetak di layar:

a. System.out.Println();

b. System.Out.Println();

c. System.out.println();

d. System.Out.println();

e. Semua Salah

27. Method yang digunakan untuk membandingkan dua bush string adalah:

a. concat()

b. equal()

c. equals()

e. substring()

e. Semua Salah

28. Method yang namanya sama dengan nama kelas disebut:

a. Constructor

b. Rekursive

c. Loop

d. Factorial

e. Semua Salah

29. Method dibawah ini tidak mengembalikan nilai:

a. int kosong()

b. double emptyFunction()

c. void cetak()

d. int konversi()

e. Semua Salah

30. Merupakan kesatuan dari data dan fungsi, adalah:

a. Method

b. Object

c. Polymorphism

d. Class

e. Semua Salah